

Tästä se alkaa!

F-IKÄISET

Turnauskaavio-ohjeet

Turnauskaavioiden avulla turnausjärjestäjän on helppo rakentaa otteluohjelmat tapahtumaan. Tapahtuman kestoksi Lentopalloliitto suosittelee 4 h, ja pelattavien otteluiden määräksi 3-4 peliä/joukkue.

Turnauskaavion valinta

Turnauskaavion valintaan vaikuttaa se, kuinka monta joukkuetta turnaustapahtumaan on tulossa, sekä montako kenttää seuralla on käytössä.

Jos turnaustapahtumaanne on tulossa 5 tai 6 joukkuetta, valitkaa TURNAUSKAAVIO_6_joukkueelle.xlsx. Edellä mainittu kaavio on hyvä myös tilanteissa, joissa seuralla on käytössä vain 2 kenttää, ja joukkueita on tulossa enemmän kuin 8. Tällaisessa tilanteessa joukkueet jaetaan kahteen lohkoon ja molemmille tehdään oma otteluohjelma (sama taulukko kahteen kertaan).

Jos seurallanne on käytössä 2 kenttää ja turnaustapahtumaanne on tulossa 4, 8 tai 7 joukkuetta, valitkaa TURNAUSKAAVIO_4_8_9_12_joukkueelle.xlsx. Edellä mainittu kaavio on tarkoitettu myös niihin tilanteisiin kun seurallanne on käytössä 3 kenttää ja turnaustapahtumaanne osallistuu 9, 10, 11 tai 12 joukkuetta.

TURNAUSKAAVION KÄYTTÖOHJEET

1. Lisää joukkueet

Lisää ilmoittautuneet joukkueet "Ottelukaavio" -välilehdelle LOHKO 1 listan alle. Taulukko siirtää joukkueet automaattisesti OTTELUJÄRJESTYS -listalle, sekä eri otteluohjelmiin.

2. Valitse teille sopivin OTTELUOHJELMA

LOHKO 1

OTTELUOHJELMAT

- 1 kenttää, 1 lohkoa, 6 joukkuetta
- 2 kenttää, 1 lohkoa, 6 joukkuetta
- 3 kenttää, 1 lohkoa, 6 joukkuetta

F-IKÄISET

Tästä se alkaa!

LOHKO 1

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						

LOHKO 1 OTTELUJÄRJESTYS

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	A/Raision Loimu	-	B/Salon Viesti												
2	E/Kosken Kaiku	-	C/Rikalavolley												
3	F/Loimaan Jankko	-	D/Maskun Kataja												
4	B/Salon Viesti	-	F/Loimaan Jankko												
5	C/Rikalavolley	-	A/Raision Loimu												
6	D/Maskun Kataja	-	E/Kosken Kaiku												
7	A/Raision Loimu	-	D/Maskun Kataja												
8	B/Salon Viesti	-	C/Rikalavolley												
9	E/Kosken Kaiku	-	F/Loimaan Jankko												
10	D/Maskun Kataja	-	B/Salon Viesti												
11	E/Kosken Kaiku	-	A/Raision Loimu												
12	F/Loimaan Jankko	-	C/Rikalavolley												
13	A/Raision Loimu	-	F/Loimaan Jankko												
14	B/Salon Viesti	-	E/Kosken Kaiku												
15	C/Rikalavolley	-	D/Maskun Kataja												

ÄLÄ MUUTA NÄITÄ ITSE!

Tästä se alkaa!

F-IKÄISET

3. Joukkueita vähemmän

Jos ilmoittautuneita joukkueita on vähemmän kuin otteluohjelmassa on paikkoja, jää ottelukaavion pelejä joissa toinen vastustaja puuttuu. Näitä pelejä ei luonnollisesti pelata, vaan ne rivit voi poistaa otteluohjelmista. Tällöin kannattaa tarkistaa myös pelien aikataulut ja kenttänumerot uudestaan, jottei samalle joukkueelle tule samalle kellonolyömälle päällekkäistä ottelua toisella kentällä.

4. Tallenna asiakirja nimellä

Valitse kaavion nimeksi vaikka seuran nimi ja turnaustapahtuman järjestysnumero.

5. HUOM!

Kuuden joukkueen turnauksessa joukkueiden ei tarvitse pelata kaikkia vastaan. Riittää että jokaiselle joukkueelle tulee vähintään 3 peliä, mielellään 4, jos aikataulu sen sallii. Ensisijaisesti otteluohjelmasta voi poistaa pelit, joissa saman seuran kaksi joukkuetta pelaa vastakkain. Otteluohjelmiin on merkitty milloin jokaiselle joukkueelle tulee varmasti 3/4/5 peliä.

A31		Tähän mennessä kaikilla 3 peliä													
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
1	OTTELUOHJELMA 2 kenttälle, 1 lohko, 6 joukkuetta														
2	Kaikille 2/4/5 peliä														
3															
4	Klo	Kenttä	Ottelupari		Tulos	1erä	2erä	yhteensä							
5	10:00 - 10:30	1	A/Raision Loimu B/Salon Viesti												
6															
7															
8	10:00 - 10:30	2	E/Kosken Kaiku C/Rikalavolley												
9															
10															
11	10:35 - 11:05	1	F/ Loimaan Jankko D/Maskun Kataja												
12															
13															
14	10:35 - 11:05	2	C/Rikalavolley A/Raision Loimu												
15															
16															
17	11:10 - 11:40	1	B/Salon Viesti F/ Loimaan Jankko												
18															
19															
20	11:10 - 11:40	2	D/Maskun Kataja E/Kosken Kaiku												
21															
22															
23	11:45 - 12:15	1	A/Raision Loimu D/Maskun Kataja												
24															
25															
26	11:45 - 12:15	2	B/Salon Viesti C/Rikalavolley												
27															
28															
29	12:20 - 12:50	1	E/Kosken Kaiku F/ Loimaan Jankko												
30															
31	Tähän mennessä kaikilla 3 peliä														
32	12:20 - 12:50	2	D/Maskun Kataja B/Salon Viesti												
33															
34															
35	12:55 - 13:25	1	E/Kosken Kaiku A/Raision Loimu												
36															
37															

F-IKÄISET

Tästä se alkaa!

6. Lisäohjeita

”Ottelukaavio” –väliliedellä huomaat muutamissa kentissä oikeassa yläkulmassa pienen punaisen kolmion. Vie hiiren osoitin kolmion päälle ja saat lisäohjeita.

		LOHKO 1	
		Ottelujärjestys	
6			
7			
8			
9		1	A/Raision Loimu
10	LOHKO 1	2	F/Kosken Kaiku
11	1 A/Raision Loimu		
12	2 B/Salon Viesti		
13	3 C/Rikalavolley		
14	4 D/Maskun Kataja		
15	5 E/Kosken Kaiku		
16	6 F/ Loimaan Jankko		
17			
18			
19			
20			
21			
22		14	B/Salon Viesti
23		15	C/Rikalavolley
24			
25			
26			
27			

Sarjanhoitaja:
Luetteloi joukkueet allekkain esim. ilmoittautumisjärjestyksessä. Mikäli joukkueita ilmoittautuu vain 5, jätä viimeinen paikka tyhjäksi ja poista tyhjät pelit otteluohjelmasta.

Yhdessä turnaustapahtumassa ei tarvitse pelata kaikkia lohkon otteluita. Ihanteellinen pelimäärä on 3-4 peliä / turnaustapahtuma. Otteluohjelmassa on huomioitu tämä, ja merkitty erikseen, milloin 3,4 tai 5 peliä tulee täyteen.

Jos joukkueita ilmoittautuu enemmän kuin 6, käytä toista taulukkoa: TURNAUSKAAVIO_4_8_9_12_joukkueelle.xls

1 kenttä, 1 lohko, 6 joukkuetta / 2 kenttää 1 lohkoa 6 joukk / 3 kenttää 1 lohko

Solu B11, kommentin lisännyt Pertti Kulluvaara

F-IKÄISET Tästä se alkaa!

TURNAUSKAAVIO_4_8_9_12_joukkueelle

Luetteloi joukkueet allekkain esim. ilmoittautumisjärjestyksessä. Mikäli joukkueita ilmoittautuu 4, jaa joukkueet vain yhteen lohkoon (LOHKO 1). Tällöin jokaiselle joukkueelle tulee 3 peliä.

Jos joukkueita ilmoittautuu 8 (tai 7) jaa joukkueet kahteen lohkoon (LOHKO 1 ja LOHKO 2). Mikäli joukkueita ilmoittautuu 9-12, jaa joukkueet tasaisesti 3 lohkoon (LOHKO 1, LOHKO 2 ja LOHKO 3). 9 joukkueen otteluohjelmissa jätä tyhjäksi jokaisen LOHKOn viimeinen kenttä (4, 8, ja 12). Jos joukkueita ilmoittautuu 10 tai 11, tulee otteluohjelmiin pelejä, joista toinen joukkue puuttuu. Ottelut, joille tulee tyhjä pari ei luonnollisesti pelata.

HUOM!

Laittamalla saman seuran joukkueet eri lohkoihin paikoille 1,5 ja 9 (tai 2,6,10 tai 3,7,11), vältetään saman seuran joukkueiden kohtaaminen.

OTTELUOHJELMAT

OTTELU

					tulos	1erä	2erä
1	1	A/Puijo-Volley	-	B/Salmi-Volley			
2	2	C/Luomu-Wolley	-	D/Leppävirran Viri			
3	3	B/Salmi-Volley	-	C/Luomu-Wolley			
4	4	D/Leppävirran Viri	-	A/Puijo-Volley			
5	5	A/Puijo-Volley	-	C/Luomu-Wolley			
6	6	B/Salmi-Volley	-	D/Leppävirran Viri			
7	7	E/Maaningan Mahti	-	F/Pielaveden Sampo			
8	8	G/Varkauden NMKY	-	H/Mäntyharjun Virkistys			
9	9	F/Pielaveden Sampo	-	G/Varkauden NMKY			
10	10	H/Mäntyharjun Virkistys	-	E/Maaningan Mahti			
11	11	E/Maaningan Mahti	-	G/Varkauden NMKY			
12	12	F/Pielaveden Sampo	-	H/Mäntyharjun Virkistys			
13	13	I/Vesilahden Visa	-	J/Lempäälän Kisa			
14	14	K/A-Volley	-	L/LP Kangasala			
15	15	J/Lempäälän Kisa	-	K/A-Volley			
16	16	L/LP Kangasala	-	I/Vesilahden Visa			
17	17	I/Vesilahden Visa	-	K/A-Volley			
18	18	J/Lempäälän Kisa	-	L/LP Kangasala			

Lisäohjeita:

Hanna Kanasuo

044-906 0196

hanna.kanasuo@lentopalloliitto.fi